Épicas

Proyecto: Conexiones-Kimal  
 Integrantes: Giovanny Cerón – Biron Sepúlveda  
Docente: Marco Antonio Valenzuela Contreras

Asignatura: Capstone   
 Fecha:08/10/2025

# Índice

[**Índice 2**](#_42ezl5yjnfxn)

[**1. Introducción 3**](#_65phewpheo6s)

[**2. Objetivo del documento 3**](#_cs76bxn8tf66)

[**3. Definición de Épica 3**](#_mcsm2b2kpfz1)

[**4. Épicas del Proyecto 4**](#_r7zqyq9fcqo2)

[**5. Análisis General 5**](#_6uhf3qna3ey0)

[● Sprint 1: se completó la base funcional con el mapa, protocolos y foro inicial. 6](#_ij54u1af1bmy)

[● Sprint 2: se reforzó la moderación, las alertas y el diseño visual. 6](#_u5phluir2t5q)

[● Sprint 3: se proyecta concluir los módulos de reportes, accesibilidad y roles de usuario. 6](#_j1noo28r91rr)

[**6. Conclusión 6**](#_wscfwnp94rs)

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 1. Introducción

En el marco de la metodología ágil Scrum, las épicas representan grandes bloques de valor que agrupan un conjunto de historias de usuario relacionadas entre sí.  
Cada épica describe una funcionalidad amplia del sistema que entrega valor tangible al usuario y sirve como punto de referencia para la planificación de los sprints.

En el proyecto Conexiones-Kimal, las épicas permiten estructurar las principales funcionalidades que se implementaron durante los Sprints 1 y 2, y aquellas que se planifican para los sprints finales.  
 Estas épicas derivan directamente de la visión del proyecto y del análisis del caso, asegurando coherencia con los objetivos estratégicos del producto.

# 2. Objetivo del documento

El propósito de este documento es identificar y describir las épicas clave del proyecto Conexiones-Kimal, estableciendo su valor, propósito y relación con las historias de usuario que las componen.  
 Estas épicas permiten organizar el desarrollo incremental y priorizar las funcionalidades más relevantes para la comunidad usuaria y los actores involucrados.

# 3. Definición de Épica

Una épica es una gran funcionalidad que abarca un conjunto de historias de usuario orientadas a un mismo objetivo.  
 Cada épica puede distribuirse en uno o más sprints, dependiendo de su complejidad y prioridad.  
 En este proyecto, las épicas fueron definidas considerando:

* El valor entregado al usuario final.
* La relevancia para la transparencia y participación comunitaria.
* La viabilidad técnica según las herramientas y tiempos disponibles.

# 

# 

# 4. Épicas del Proyecto

| ID | Nombre de la Épica | Descripción General | Valor para el Negocio / Usuario | Historias Relacionadas (HU) | Estado |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| E1 | Mapa Interactivo de Instalaciones HVDC | Permite visualizar en un mapa las instalaciones, rutas y zonas de influencia del proyecto HVDC, integrando datos relevantes y capas informativas. | Facilita la comprensión del territorio y mejora la transparencia del proyecto, permitiendo acceso a información actualizada. | HU-01 Visualizar mapa  HU-02 Configurar capas  HU-03 Filtrar por zona | Completada |
| E2 | Gestión de Protocolos y Alertas Comunitarias | Centraliza los protocolos de emergencia y alertas, permitiendo su publicación, edición y notificación a los usuarios. | Incrementa la seguridad comunitaria y promueve la comunicación oportuna ante eventos relevantes. | HU-04 Publicar protocolos  HU-05 Configurar alertas  HU-06 Notificaciones por correo | Completada |
| E3 | Foro de Participación y Soporte | Crea un espacio colaborativo donde los usuarios pueden compartir información, realizar preguntas y participar en discusiones comunitarias. | Fomenta la participación ciudadana, la colaboración y el sentido de comunidad dentro de la plataforma. | HU-07 Crear tema  HU-08 Responder  HU-09 Moderar  HU-10 Reportar publicación | Completada |
| E4 | Módulo de Reportes y Documentos | Permite generar y descargar reportes en formato PDF con información segmentada por categoría o región. | Mejora la trazabilidad documental, fortaleciendo la transparencia y la rendición de cuentas. | HU-11 Generar reporte  HU-12 Descargar PDF  HU-13 Filtrar por categoría | Completada |
| E5 | Gestión de Usuarios, Roles y Accesos | Define los tipos de usuario (ciudadano, moderador, administrador) y sus permisos dentro del sistema. | Asegura la integridad y control del sistema, evitando acciones no autorizadas. | HU-14 Registro de usuario  HU-15 Inicio de sesión  HU-16 Control de permisos | Completada |
| E6 | Diseño, Accesibilidad e Idiomas | Mejora la experiencia de usuario con diseño intuitivo, lectura de texto, aumento de fuente y soporte para idiomas indígenas. | Promueve la inclusión digital y garantiza el acceso a toda la comunidad. | HU-17 Lectura de texto  HU-18 Aumentar fuente  HU-19 Idiomas indígenas | En Desarrollo |

# 

# 

# 5. Análisis General

Las épicas descritas reflejan el progreso evolutivo del proyecto a través de los dos primeros sprints:

## Sprint 1: se completó la base funcional con el mapa, protocolos y foro inicial.

## Sprint 2: se reforzó la moderación, las alertas y el diseño visual.

## Sprint 3: se proyecta concluir los módulos de reportes, accesibilidad y roles de usuario.

Cada épica entrega valor incremental y medible, asegurando la mejora continua del producto a través de la inspección y adaptación constante que promueve el marco Scrum.

# 6. Conclusión

Las épicas del proyecto Conexiones-Kimal definen la estructura macro del sistema y orientan el desarrollo hacia los objetivos estratégicos establecidos en la visión.  
Gracias a ellas, el equipo puede priorizar de manera efectiva, mantener la trazabilidad entre backlog e historias de usuario, y garantizar que cada sprint entregue un incremento de valor real para la comunidad.